



¡Programa y juega
con Python!

Vacacional
Python Game Lab



Estamos ubicados en Carrera 46 #74-16, 2º piso, local 12

Bienvenidos



¡Bienvenidos al Taller Vacacional “Python Game Lab”!

Este curso intensivo está diseñado para jóvenes de 12 a 17 años que desean dar sus primeros pasos en el mundo de la programación. A lo largo de cinco días emocionantes, cada estudiante aprenderá a crear sus propios juegos en **Python**, uno de los lenguajes de programación más populares y demandados. Es una oportunidad única para desarrollar habilidades clave en un ambiente divertido y educativo.

Objetivo del Taller

Introducir a los estudiantes en el mundo de la programación con Python, enseñándoles cómo crear juegos y desarrollar habilidades de pensamiento lógico y resolución de problemas.



Beneficios de Participar

- **Fundamentos de Programación:** Los estudiantes aprenderán los conceptos básicos y fundamentales de programación en Python.
- **Desarrollo de Pensamiento Lógico:** Mediante la creación de juegos, los participantes fortalecerán su habilidad para resolver problemas de manera lógica y estructurada.
- **Ambiente Creativo y Divertido:** Los estudiantes desarrollarán juegos interactivos, experimentando con su creatividad y viendo los resultados de sus esfuerzos en tiempo real.
- **Experiencia con Proyectos Prácticos:** El curso permite a los estudiantes crear proyectos funcionales que podrán compartir con amigos y familiares.





¿Qué temas exploraremos?

- **Día 1:** Introducción a conceptos básicos y creación del juego "Piedra, Papel o Tijeras".
- **Día 2:** Desarrollo de un juego arcade para dos jugadores, Ponk.
- **Día 3:** Programación del clásico juego Rompe Bloques.
- **Día 4:** Creación de un juego de preguntas y adivinanzas.
- **Día 5:** Proyecto final: programación del juego Snake.



Plan del Taller

5 Días, 10 Horas Totales

Introducción a Python y Configuración del Entorno (Día 1, 1 hora):

Explicación básica de Python y configuración del entorno de trabajo.

Creación del Primer Juego – Piedra, Papel o Tijeras (Día 1, 1 hora):

Programación de un juego sencillo donde los jugadores eligen entre piedra, papel o tijeras.

Desarrollo de Juegos Arcade – Ponk (Día 2, 2 horas):

Programación de un juego arcade para dos jugadores, creando un entorno de juego competitivo.

Programación de Rompe Bloques (Día 3, 2 horas):

Creación de un juego donde los jugadores deben romper bloques utilizando una paleta y una bola.

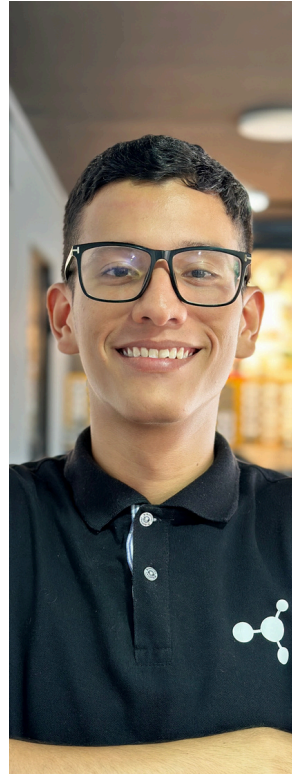
Juego de Preguntas y Adivinanzas (Día 4, 2 horas):

Desarrollo de un juego basado en preguntas y respuestas, ideal para ejercitar el pensamiento lógico.

Proyecto Final: Juego Snake (Día 5, 2 horas):

Programación de un juego clásico en el que los jugadores controlan una serpiente que crece a medida que come.

EQUIPO STEAM Academy



Nuestro equipo de coaches expertos está conformado por jóvenes apasionados y altamente calificados, dedicados a guiar y potenciar el aprendizaje de cada estudiante. Con amplia experiencia en sus áreas, nuestros coaches ofrecen un enfoque personalizado para que cada alumno alcance su máximo potencial.



Edades:

12 a 17 años

Fecha:

Del 9 al 13 de diciembre

Horario:

2:00 pm – 4:00 pm

Costo:

- **Valor del vacacional:**
\$390,000 COP
- **Descuento del 10%**
(\$351,000 COP) si
cancelas antes del 2
de diciembre.
- **Descuento del 5%**
(\$370,500 COP) si
cancelas antes del 5
de diciembre.

PROMOCIÓN

ESPECIAL

¡Si traes a dos amigos que se inscriban en él (vacacional de 5 días), recibirás como regalo unos audífonos o un reproductor de sonido Bluetooth!



Estas imágenes son de referencia