



¡Despierta el Creador de Videojuegos
que llevas dentro!

Taller “Arcade Unity”



Bienvenidos



¡Prepárate para la acción!

En el **“Taller Arcade Unity,”** aprenderás a crear tu propio videojuego usando **Unity**, una de las herramientas más potentes en el mundo de los videojuegos. Descubre cómo hacer un juego divertido y emocionante mientras te adentras en el mundo de la programación y el diseño digital.

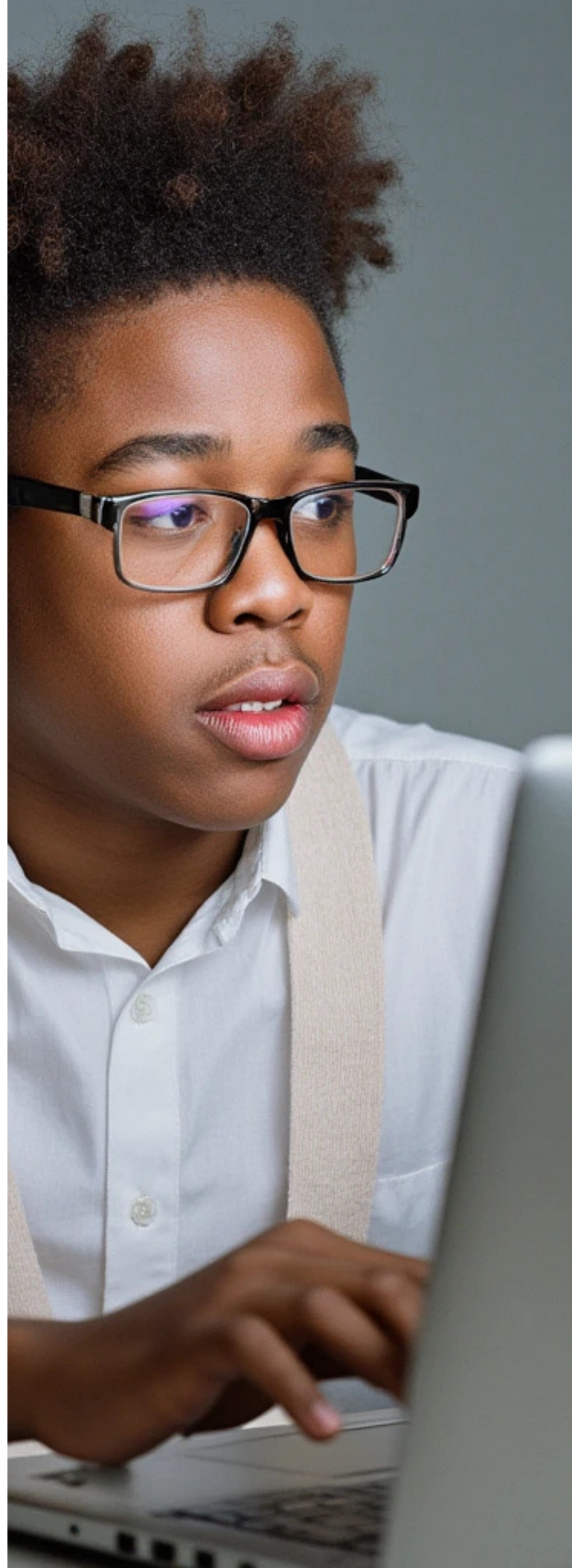
Objetivo del Taller

¿Qué aprenderás en el “Taller Arcade Unity”?

Al final del taller, habrás creado un videojuego completo en Unity, que podrás jugar en tu dispositivo móvil. A través de ejercicios prácticos, desarrollarás habilidades en diseño 2D, programación y control de elementos, además de sumar puntos y superar tus propios desafíos en el juego que tú mismo crearás.

Beneficios de Participar

- **Fundamentos de Programación en C#:** Comienza con los conceptos básicos y aprende a programar en un entorno profesional.
- **Creación de Personajes y Escenarios:** Diseña tus propios personajes y escenarios, dándole tu estilo único al juego.
- **Fomento de la Creatividad y el Pensamiento Lógico:** Desarrolla habilidades para resolver problemas y crea soluciones originales mientras avanzas en cada nivel del taller.
- **Experiencia Real en Tecnología:** Trabajar con Unity te dará una base sólida en tecnología, que podrás usar en futuros proyectos.
- **Certificado de Participación:** Al terminar, recibirás un certificado que reconoce tu esfuerzo y aprendizaje.





¿Qué temas exploraremos?

- **Fundamentos de Unity y su Interfaz:** Familiarízate con Unity, conoce cómo funcionan los objetos, propiedades y componentes en 2D.
- **Control Básico del Jugador:** Implementa un sistema para que el personaje se mueva con toques en pantalla.
- **Física en 2D:** Aprende sobre Rigidbody y colisiones para que el movimiento responda a la gravedad y los impactos.
- **Generación de Obstáculos:** Programa la aparición automática de obstáculos que hagan tu juego emocionante.
- **Marcadores y Puntuación:** Crea un marcador en pantalla y guarda el puntaje máximo para desafiar tus habilidades.
- **Creación de Interfaz de Usuario (UI):** Diseña una interfaz que muestre puntos y botones de inicio y reinicio.¹
- **Exportación a Móviles:** Aprende a llevar tu juego a dispositivos móviles, probándolo en emuladores y dispositivos físicos.



1. Introducción y Configuración de Unity (15 min)

Descripción: Explicación breve de Unity y sus principales elementos, como la jerarquía de objetos, el panel de propiedades y la interfaz. Configuración: Creación de un nuevo proyecto en Unity y ajuste de la escena inicial.

2. Diseño del Entorno (15 min)

Creación de Personaje y Fondo: Diseño y colocación del personaje principal en la escena. Personalización: Opcional, los estudiantes pueden personalizar colores o formas del personaje y del fondo.

3. Programación del Control Básico del Jugador (30 min)

Configuración del Movimiento: Implementación de un sistema de control para el personaje usando input táctil o el teclado.

Pruebas: Verificación de que el movimiento es fluido y responde correctamente.

4. Generación de Obstáculos (20 min)

Programación de Obstáculos: Configuración para generar obstáculos de forma automática, con diferentes tamaños y posiciones para desafiar al jugador.



5. Implementación de Puntuación y Condiciones de Juego (20 min)

Sistema de Puntos: Programación de un marcador que registra la puntuación del jugador cada vez que evita un obstáculo.

Condiciones de Fin de Juego: Configuración de una condición que termine el juego si el personaje colisiona con un obstáculo.

6. Pruebas y Ajustes Finales (15 min)

Pruebas del Juego: Los estudiantes prueban el juego, ajustan la sensibilidad del movimiento y la velocidad de los obstáculos según sea necesario.

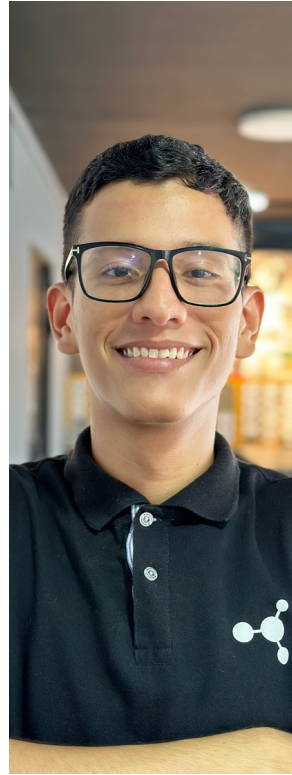
Ajustes Fáciles: Revisión de detalles y optimización para lograr la mejor experiencia de juego.

7. Demostración y Feedback (5 min)

Presentación: Cada estudiante muestra su juego terminado.

Feedback: Reflexión grupal sobre el proceso y comentarios sobre la experiencia de creación.

EQUIPO STEAM Academy



Nuestro equipo de coaches expertos está conformado por jóvenes apasionados y altamente calificados, dedicados a guiar y potenciar el aprendizaje de cada estudiante. Con amplia experiencia en sus áreas, nuestros coaches ofrecen un enfoque personalizado para que cada alumno alcance su máximo potencial.



Edades:

12 a 17 años

Fecha:

3 o 17 de diciembre

Horario:

4:00 pm – 6:00 pm

Costo:

\$80,000